

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении Хакатона «ИИ в инженерии»

Настоящее Положение определяет цели, правила и порядок проведения Хакатона «ИИ в инженерии» Международного инженерно-технологического университета (МИТУ).

1. Общие положения

1.1. Хакатон - это интенсивное мероприятие, в ходе которого междисциплинарные команды в ограниченные сроки (24 часа) разрабатывают прикладные прототипы (PoC) с использованием методов искусственного интеллекта (ИИ) для решения инженерных задач.

1.2. Организатор: МИТУ (далее - Организатор).

1.3. Правовая основа: устав МИТУ, локальные нормативные акты, правила охраны труда и техники безопасности, политика обработки данных МИТУ.

1.4. Настоящее Положение действует для всех участников, наставников, членов жюри и сотрудников Организатора.

2. Цели и задачи

2.1. Цели: ускорить внедрение ИИ в инженерные направления; сформировать портфель прототипов, готовых к пилотированию в течение 30–90 дней; выявить перспективные команды и решения.

2.2. Задачи:

- (а) подготовка и проведение 24-часового хакатона;
- (б) обеспечение методической и технической поддержки команд;
- (в) объективная оценка результатов;
- (г) подготовка рекомендаций по пилотам.

3. Участники, требования и регистрация

3.1. К участию допускаются студенты 3–4 курсов, магистранты.

3.2. Команда: до 3 человек; обязательны роли: специалист по данным/ML, инженер-предметник/технолог, разработчик/UI. Капитан назначается командой.

3.3. Регистрация: через сайт Организатора. До дедлайна каждая команда указывает направление, капитана и контакты.

3.4. Участие бесплатное. Команды обязуются соблюдать правила настоящего Положения.

4. Тематика (треки)

4.1. Треки:

- ИИ в цифровой экономике и бизнесе,
- ИИ для цифрового кампуса,

- ИИ для зеленой технологии

4.2. Конкретные задачи или датасеты (при наличии) публикуются в стартовом брифе.

5. Сроки и место проведения

5.1. Продолжительность: 24 часа. Дата и время начало 21 ноября 2025 г. в 9.00; окончание 22 ноября 2025 г. в 13.00 . Место: аудитории и лаборатории МИТУ.

5.2. Ночные часы допускаются при соблюдении правил безопасности и внутреннего распорядка.

6. Программа и порядок проведения (24 часа)

6.1. День 1: открытие (правила, безопасность, критерии), бриф треков и направлений; формирование и подтверждение команд; постановка задачи и целевых метрик, начало работы команд.

6.2. Ночь: тесты, контейнеризация (Docker), интеграции (API/OPC UA/edge), расчёт эффекта.

6.3. День 2: mentor rounds (короткие стенд-ревью), запись видео-демо (1–2 мин), финальные правки, финальные питчи (3 мин + 2 Q&A), протокол жюри.

7. Материалы, обязательные к сдаче

7.1. Репозиторий кода и README ≤ 1 стр.: задача, данные, метод, метрики (до/после), ограничения.

7.2. Демо: Streamlit или видео-демо 1–2 минуты.

7.3. Презентация ≤ 6 слайдов: проблема \rightarrow решение \rightarrow демо \rightarrow метрики \rightarrow импакт \rightarrow план пилота 30–90 дней.

7.4. Указать лицензии и источники данных/моделей.

8. Критерии оценивания (100 баллов)

Технологичность - 35;

Прикладной эффект - 25;

Готовность к внедрению - 15;

Соответствие нормам - 10;

Питч и дизайн - 15.

9. Жюри и менторы

9.1. Состав жюри утверждается приказом Организатора.

9.2. Жюри оценивает по разделу 8, оформляет протокол и рекомендации.

9.3. Наставники — преподаватели/эксперты; консультируют, не оценивают.

10. Результаты, статус победителей и награждение

10.1. Формируется рейтинг и протокол жюри. Победители получают статус рекомендованных к пилотам. Вручение призов по направлениям.

10.2. Специальные номинации - по решению Организатора.

11. Политика данных, безопасность и соответствие

11.1. Данные необходимо указать на сайте при регистрации.

11.2. Запрещена обработка биометрии без оформленных согласий. Для CV - без распознавания лиц или идентификации.

11.3. Интеграции с оборудованием - только в безопасном демонстрационном режиме с соблюдением ОТ и ТБ/лабораторных регламентов. Командам необходимо принести с собой свои ноутбуки для работы.

11.4. Команды обязаны указывать методологические или эксплуатационные ограничения решений.

12. Финансирование и ресурсы

12.1. Этап проводится за счёт Организатора поддержки.

12.2. Организатор обеспечивает базовую инфраструктуру: Wi-Fi, проектор, доступ к репозиториям, рабочие пространства.

13. Апелляции и споры

13.1. Апелляция подаётся капитаном в течение 24 часов после публикации протокола.

13.2. Апелляционная комиссия рассматривает обращение в течение 5 рабочих дней; решение окончательно для внутреннего этапа.

14. Ответственность и форс-мажор

14.1. Участники отвечают за соблюдение безопасности, прав третьих лиц и корректность использования данных.

14.2. Организатор вправе изменить сроки или формат при форс-мажоре с уведомлением участников.

15. Заключительные положения

15.1. Положение вступает в силу с даты утверждения приказом Организатора.

15.2. Изменения вносятся приказом и доводятся до сведения участников.